

## I TORNEO PRO GAMER SCHOOL ASUNCION LEON DE LEAGUE OF LEGENDS

### LECTURA RÁPIDA DEL TORNEO.

- Modo de Juego: 5vs5
- Formato del Torneo: Enfrentamientos directos a Bol.
- Jugadores por equipo: 5 personas.
- Suplentes por equipo: Máximo 3 suplentes.
- Localización del Torneo: Se informará antes del inicio del torneo.
- Horarios: Se publicarán más adelante con los emparejamientos.
- Coste de la Inscripción: 1.50€ Por persona
- Premios: Equipo ganador 5 tarjetas prepago Riot Points de 10€ unidad

### Normativa y condiciones

- Será necesario acudir a los encuentros con al menos **10 minutos de antelación** antes de la celebración del encuentro asignado.
- Para participar **es imprescindible que se presente el equipo completo.**
- Todos los participantes han de ser **alumnos de colegio La Asuncion de León.**
- SI un equipo **no se presenta** con al menos 5 miembros para jugar el encuentro **a la hora indicada** será **eliminado** automáticamente.

### Fases de Eliminación

- **Mapas:** Grieta del Invocador
- **Formato:** Equipo organizado (Premade) 5v5
- **Modo:** A CIEGAS
- **Eliminación:** El torneo se disputará mediante eliminación simple y directa. Los equipos se enfrentarán una única vez salvo que se indique lo contrario para otras fases del torneo.
- **Participantes:** Podrán inscribirse por equipos completos de 5 participantes y 3 reservas (máximo), en equipos de menos de 5 (2 a 4 jugadores) o de modo individual y se les asignará equipo de forma aleatoria.

## I TORNEO PRO GAMER SCHOOL ASUNCION LEON DE LEAGUE OF LEGENDS

- **A los participantes individuales (SOLO/DUO)** se les asignará equipo por orden de inscripción completando equipos de menos de 5 o formando nuevos equipos completos. En caso de haber más jugadores de múltiples de 5 para crear equipos completos se les asignará como suplentes de los equipos aleatoriamente creados.
- **Baneos de Campeones:** No habrá baneos, el modo será A CIEGAS.
- **Desconexión o problemas de conexión:** No serán tenidos en cuenta para reclamaciones ya que de presentarse afectarán por igual a todos los participantes al usar todos la misma conexión.
- **Posición de Juego:** La elección del lado de juego (Equipo 1 o Equipo 2) se realizará por sorteo.
- **Vacantes:** Si existiesen vacantes en las inscripciones del Torneo, por sorteo se decidirán los equipos que pasan automáticamente a la siguiente fase.

### Restricciones de juego

**Límite de tiempo:** Si una partida se prolonga hasta los 45 minutos el vencedor se calculará mediante la siguiente fórmula:

**Vencedor = (Torres derribadas - Torres perdidas) + (Muertes realizadas - Muertes recibidas)**

El vencedor será aquel que obtenga mayor número como resultado del cálculo de dicha fórmula. El objetivo de esta fórmula es determinar qué equipo se encontraba tácticamente más cerca de la base enemiga. Los equipos y solo los equipos son responsables de ejecutar estrategias que les conduzcan a la victoria, conociendo de antemano esta norma.

### Final

Esta fase sigue las mismas normas que las fases anteriores, excepto que **no existirá límite de tiempo**.